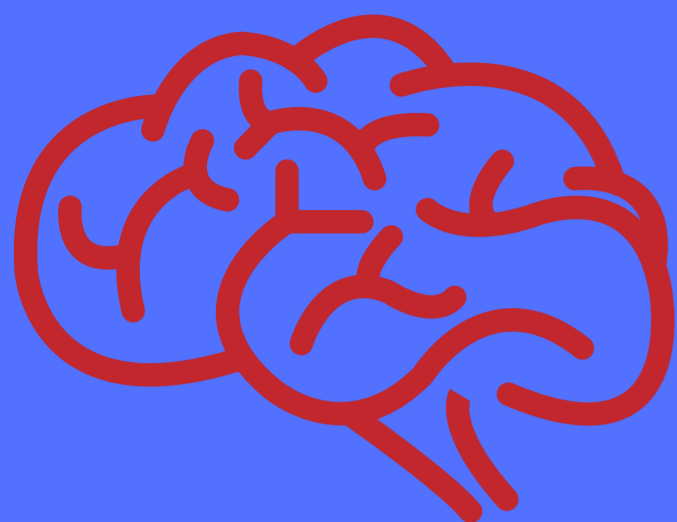


1. Introductiefase



1. Probleem formuleren

Bedenk een sleutelvraag:

- Hoe zou ...
- Hoe werkt ...

2. Brainstormen

Enkele vormen om creativiteit aan te wakkeren.

Allerbelangrijkst: Alles is goed!

- Vraag het het kopje koffie...
- Mindmappen
- Post-it
- Brainwriting
- Stippenmethode



2. Verkenningfase

3. Categoriseren & Analyseren

Verzin categorieën op basis van je creatieve ideeën.

De vakkengebieden Aardrijkskunde, Biologie, Geschiedenis, Techniek, Kunst en Cultuur bepalen je perspectief.

3. Ontwerpfase

4. Zet in op eigenaarschap met een eigen ontwerp vraag.

Kies een eigen ontwerp vraag?

Wat willen de samenwerkende leerlingen onderzoeken?

Uitkomsten vergelijken en prototype aanpassen.
Verslag maken.

De leerlingen schrijven individueel een kort verslag van hun onderzoek. Gebruik hulpvragen om te sturen: Wat dacht je? Wat zag je? Wat denk je nu?

Antwoorden bedenken en uitkomst voorspellen.

Coach de leerlingen in: probleemoplossend denken, creativiteit, kritisch denken, samenwerken



Prototype maken en testen
Maken en ontdekken!

4. Presentatiefase

5. Laat het onderwerp presenteren aan de hand van het proces.



De presentatievormen zijn legio:

- Verhalend
- Website
- Quiz
- Fotografie
- Toneelstuk
- Poster
- Artikel
- Lied
- Infographic
- Video
- Gedicht
- Collage
- Blog
- Stripverhaal
- Vlog
- Werktuig
- Stopmotion
- Maquette

